

ÜBERSICHT DER MODULE

01

SPIELERISCHER PROJEKTSTART

Basis / Projektwoche

- Vorstellung Projektcoach
- Animationssvideo
- Schoggispiel
- Einführung in die Thematik
- Vorstellen des Projekts Fair Battles
- Bewertungs- und Punktesystem

02

RECHERCHE & GESTALTUNG

Basis / Projektwoche

- Spielfeldeinteilung
- Einführung Recherche- und Gestaltung
- Recherche Hintergrundgeschichten
- Umbau / Gestaltung Spielfiguren
- Testphase: Recherche und Umbau
- Fertigstellung: Recherche und Spielfiguren
- Präsentation der Figuren (optional)

03

Basis / Projektwoche

- Erarbeitung der Spielerkarten

04

GESTALTUNG SPIELFELD

Optional

- Gestaltung des Spielfelds

05

UNFAIR-TURNIER

Optional

- Planung
- Durchführung
- Auswertung

06

PLANUNG FAIR-AKTION

Basis / Projektwoche

- Was ist eine Fair-Aktion?
- Bewertungssystem
- Planung einer Fair-Aktion

07

UMSETZUNG FAIR-AKTION

Basis / Projektwoche

- Umsetzung einer Fair-Aktion
- Auswertung der Fair-Aktion
- Präsentation der Ergebnisse (optional)

08

RÜCKBAU KICKER

Basis

- Rückblick Punkte
- Rückbau Kicker

09

FAIR-TURNIER POKALÜBERGABE

Optional

- Planung
- Durchführung
- Pokalübergabe

10

PROJEKTABSCHLUSS EVALUATION

Optional

- Auswertung
- Nachbesprechung
- Ausblick (Evaluation nach einer Projektwoche)